Name: Waterford

Community Size: Small Town  
Population: 909 Adults  
Size: 25.61 Acres  
Population Density (Adults/Acre): 35.50 Adults/Acre  
Races: Human (711); Halfling (81); Elf (45); Dwarf (27); Gnome (18); Half Elf (9); Half Orc (9); Other (9)  
  
Gold Piece Limit: 800.00  
Wealth: 36,360.00  
Income for Lord(s)/King(s): 363.60  
Magic Resources: 1,818.00  
  
Imports: Blankets, Nails and Spinach  
Exports: Beets, Cloth and Cranberries

Famous: Night life and parties  
Infamous:  Gambling and Judicial practices  
  
# of Wards: 12  
# of Buildings: 424  
# of Power Centers: 1  
# of Guilds: 0  
  
Has Walls  
# of Gates: 4

Ward - Administration

2.13 Acres; 34 Structures; Outside Walls

Admin (B) : 2, B. House (C) : 1, Bath (C) : 1, Cistern (C) : 1, Cistern (D) : 1, House (B) : 9, House (C) : 3, Inn (B) : 1, Office : Masons (B) : 1, Religious (C) : 1, Shop : Engravers (B) : 1, Shop : Furriers (B) : 1, Stable (B) : 1, Tavern (B) : 1, Tavern (C) : 3, Warehouse (B) : 2, Warehouse (C) : 1, Well (B) : 1, Workshop : Carpetners (B) : 1, Workshop : Furriers (B) : 1

Ward - Market

2.13 Acres; 38 Structures; Inside Walls

Admin (A) : 1, Admin (C) : 2, Bath (A) : 2, Bath (B) : 1, Cistern (B) : 1, House (A) : 7, House (B) : 1, Inn (C) : 1, Office : Carpenters (A) : 1, Office : Wool Merchants (B) : 1, Shop : Engravers (B) : 1, Shop : Flowersellers (B) : 1, Shop : Furriers (B) : 1, Stable (B) : 1, Tavern (A) : 2, Tavern (B) : 2, Warehouse (B) : 4, Warehouse (C) : 6, Well (A) : 1, Well (B) : 1

Ward - River

2.13 Acres; 36 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 1, B. House (D) : 1, House (C) : 2, House (D) : 16, Inn (D) : 1, Office : Livestock Merchants (C) : 1, Religious (B) : 2, Religious (C) : 1, Shop : Barbers (D) : 1, Shop : Clothiers, Used (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (D) : 1, Shop : Engravers (C) : 1, Shop : Flowersellers (C) : 1, Shop : Jewelers (D) : 1, Shop : Prostitutes (C) : 1, Workshop : Clock Makers (C) : 1, Workshop : Distillers (D) : 1, Workshop : Paper/Parchmentmakers (C) : 1, Workshop : Pastry Makers (D) : 1

Ward - Gate

2.13 Acres; 38 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 3, B House (B) : 1, Hospital (B) : 1, House (B) : 5, Inn (B) : 1, Inn (C) : 2, Office : Livestock Merchants (B) : 1, Religious (B) : 1, Shop : Clothiers, Used (B) : 1, Shop : Furriers (B) :2, Shop : Jewelers (B) : 2, Stable (B) : 3, Tavern (B) : 2, Warehouse (B) : 8, Well (B) : 1, Workshop : Basket Makers (B) : 1, Workshop : Buckle Makers (B) : 1, Workshop : Clock Makers (C) : 1,Workshop : Weavers (C) : 1

Ward - Gate

2.13 Acres; 38 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 3, B House (B) : 1, Fountain (B) : 1, House (B) : 5, Inn (B) : 3, Inn (C) : 5, Religious (B) : 2, Shop : Clothiers, Used (B) : 1, Shop : Flowersellers (B) : 1, Shop : Furriers (B) : 1, Shop : Prostitutes (B) : 1, Stable (B) : 1, Stable (C) : 3, Tavern (B) : 3, Tavern (C) : 3, Warehouse (B) : 2, Workshop : Carpetners (C) : 1, Workshop : Masons (B) : 1

Ward - Gate

2.13 Acres; 38 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 3, B House (B) : 2, Corral (B) : 3, Fountain (B) : 1, House (B) : 5, Inn (B) : 3, Inn (C) : 4, Office : Cartographers (B) : 1, Office : Wool Merchants (C) : 1, Religious (B) : 3, Shop : Jewelers (C) : 1, Stable (B) : 1, Stable (C) : 1, Tavern (B) : 1, Tavern (C) : 1, Warehouse (B) : 4, Well (B) : 1, Workshop : Furriers (C) : 1, Workshop : Soapmakers (C) : 1

Ward - Gate

2.13 Acres; 38 Structures; Inside Walls

B House (B) : 1, Bath (B) : 1, Fountain (B) : 1, Hospital (B) : 2, House (B) : 7, Inn (B) : 3, Inn (C) : 1, Office : Masons (B) : 1, Religious (B) : 1, Shop : Clothiers, Used (B) : 2, Stable (B) : 4,Stable (C) : 1, Tavern (B) : 1, Tavern (C) : 5, Warehouse (B) : 2, Workshop : Basket Makers (B) : 2, Workshop : Goldsmiths (B) : 1, Workshop : Jewelers (B) : 1, Workshop : Soapmakers (C) : 1

Ward - Military

2.13 Acres; 32 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 2, Barrack (D) : 5, Bath (B) : 1, Colliseum (C) : 1, Corral (B) : 1, Fountain (D) : 1, House (B) : 1, House (C) : 1, House (D) : 2, Prison (D) : 1, Shop : Furriers (B) : 1, Stable (B) : 2,Stable (C) : 1, Tavern (B) : 1, Tavern (D) : 2, Well (C) : 1, Workshop : Bakers (B) : 1, Workshop : Cobblers (B) : 1, Workshop : Furniture Makers (B) : 3, Workshop : Jewelers (B) : 1, Workshop : Masons (B) : 1, Workshop : Silversmiths (B) : 1

Ward - Merchant

2.13 Acres; 32 Structures; Inside Walls

Bath (B) : 1, Grainery (B) : 2, Guild H. (A) : 1, Hospital (C) : 1, House (A) : 2, House (B) : 3, House (C) : 1, Inn (C) : 2, Office : Livestock Merchants (C) : 1, Religious (A) : 1, Rest (C) : 1, Shop : Barbers (C) : 1, Shop : Dairy Sellers (A) : 2, Shop : Dairy Sellers (B) : 1, Shop : Grocers (B) : 1, Shop : Jewelers (B) : 1, Tavern (B) : 3, Warehouse (C) : 3, Well (C) : 1, Workshop : Cobblers (B) : 1, Workshop : Jewelers (C) : 1, Workshop : Masons (C) : 1

Ward - Merchant

2.40 Acres; 36 Structures; Inside Walls

Admin (B) : 1, B. House (B) : 1, Bath (B) : 1, Cistern (D) : 1, Garden (B) : 1, Guild H. (B) : 1, House (A) : 3, House (B) : 1, House (C) : 2, Library (B) : 1, Office : Astrologers (A) : 1, Religious (C) : 1, Rest (A) : 1, Shop : Dairy Sellers (B) : 1, Shop : Grocers (A) : 1, Shop : Mercers (B) : 1, Shop : Prostitutes (A) : 1, Shop : Tailors (A) : 2, Stable (A) : 2, Stable (C) : 1, Tavern (A) : 1,Tavern (B) : 4, Warehouse (B) : 1, Warehouse (C) : 2, Well (A) : 1, Workshop : Coopers (B) : 1, Workshop : Potionmakers (B) : 1

Ward - Oderiforous

3.23 Acres; 51 Structures; Inside Walls

Bath (C) : 2, Bath (D) : 1, Corral (B) : 2, House (C) : 6, House (D) : 5, Inn (C) : 2, Religious (C) : 1, Shop : Brothel Keepers (C) : 1, Shop : Clothiers, Used (D) : 1, Shop : Flowersellers (C) : 1,Shop : Grocers (C) : 1, Shop : Wine Merchants (C) : 1, Tavern (C) : 5, Tavern (D) : 3, Tenement (D) : 1, Warehouse (C) : 1, Workshop : Bakers (C) : 1, Workshop : Carpetners (C) : 1, Workshop : Carpetners (D) : 1, Workshop : Chandlers (C) : 1, Workshop : Coopers (C) : 1, Workshop : Furniture Makers (C) : 3, Workshop : Furriers (D) : 1, Workshop : Pastry Makers (D) : 1, Workshop : Perfumer (C) : 1, Workshop : Potters (C) : 1, Workshop : Potters (D) : 1, Workshop : Purse Makers (C) : 1, Workshop : Sculptors (C) : 1, Workshop : Woodcarvers (C) : 1, Workshop : Woodcarvers (D) : 1

Ward - Market

0.77 Acres; 13 Structures; Inside Walls

Bath (A) : 1, Grainery (B) : 1, Office : Masons (A) : 1, Religious (B) : 1, Shop : Drapers (A) : 1, Shop : Tailors (B) : 1, Shop : Tailors (C) : 1, Stable (A) : 1, Stable (B) : 1, Warehouse (B) : 2,Warehouse (C) : 2  
  
Number in parenthesis after building type is the building quality:

* A is luxurious, royal, or imperial
* B is tasteful, ornate, or artistic
* C is utilitarian, basic, or normal
* D is derelict, condemened, rough, or functional

Professions  
Acrobats, Tumblers : 1, Apprentices : 15, Armorers : 1, Astrologers : 1, Bakers : 3, Barbers : 3, Basket Makers : 5, Beggers : 162, Blacksmiths : 1, Brewers : 1, Bricklayers : 7, Buckle Makers : 1, Butchers : 2, Caravaner : 3, Carpenters : 3, Chandlers : 1, Clergy members : 24, Clothiers & Used : 7, Cobblers : 9, Cooks : 2, Coopers : 2, Dairy sellers : 5, Doctors & Unlicensed : 1, Domestic Servants : 13, Drapers : 3, Elderly/Infirm : 104, Engineers : 1, Engravers : 1, Fishmongers : 2, Flowersellers : 5, Furniture Makers : 9, Furriers : 6, Goldsmiths : 1, Grocers : 8, Grooms : 1, Guards (city & governmental) : 9, Guards (city, governmental) : 1, Guards (private) : 24, Guides/touts : 5, Haberdashers : 1, Housewives & Househusbands : 111, Jesters : 1, Jewelers : 6, Jongleurs : 1, Journymen : 12, Laborers : 105, Launderers : 5, Livestock merchants : 5, Masons : 2, Mercenaries : 9, Mercers : 2, Midwives : 2, Millers : 1, Officials : 11, Pages : 4, Paper/Parchmentmakers : 4, Pastry Makers : 1, Pawnbroker : 1, Peddlers : 20, Porters : 19, Potters : 5, Prostitutes : 8, Purse Makers : 1, Rat Catchers : 1, Saddlers and Spurriers : 1, Sage/scholar : 2, Sailors : 12, Scabbard Makers : 1, Servers (taverns, inns, restaurants) : 30, Shipmakers : 1, Silversmiths : 1, Slaves : 6, Soapmakers : 2, Students : 11, Tailors : 5, Tavern Keepers : 3, Thieves : 15, Tilers : 1, Tinkers : 1, Town Criers : 1, Toymakers : 1, Traveler : 1, Warehousers : 11, Watercarriers : 1, Weavers : 5, Wheelwrights : 4, Wine Merchants : 1, Wool Merchants : 1

Thieves: 1

Power Center - Lord Mayor  
Alignment: Lawful Good  
Wealth: 39,168.82  
Influence Points: 76  
Total NPCs (Class Level - Count): 59  
Barbarian 2-3, 1-4  
Commoner 8-2, 4-4, 2-8, 1-16  
Expert 1-1  
Fighter 7-1, 4-2, 2-2  
Rogue 1-1  
Warrior 5-1, 3-2, 2-4, 1-8